**Câu 1: ( 2**  **điểm)** Viết chương trình tính tổng các số chẳn từ 1 đến n (n>=0) với n nhập từ bán phím.

*Ví dụ: nhập n=7  => Kết quả in ra: 2+4+6 =**12*

|  |  |
| --- | --- |
| **Dữ liệu vào** | **Dữ liệu ra** |
| 7 | 12 |

**Câu 2: ( 2 điểm)** Viết chương trình nhập vào một chữ cái. Nếu là chữ thường thì đổi sang chữ hoa, ngược lại đổi sang chữ thường:

|  |  |
| --- | --- |
| **Dữ liệu vào** | **Dữ liệu ra** |
| a | A |

**Câu 3 (1 điểm)** Viết hàm **ktChan(n)**, với n là số nguyên. Trả về 1 nếu n là số chẳn, ngược lại trả về 0.

*Ví dụ: ktChan(11) trả về 0*

*ktChan(8) trả về 1*

\*Chú ý: khai báo đúng tên hàm **ktChan**, và không viết hàm main.

**Câu 4 (2 điểm)** Viết chương trình nhập vào mảng A gồm n phần tử kiểu số nguyên (n>0), xuất mảng và tính tổng các số nguyên tố trong mảng vừa nhập

*Ví dụ: nhập: 2 1 4 5 7 🡺 Kết quả: 2 + 5 + 7 = 14*

|  |  |
| --- | --- |
| **Dữ liệu vào** | **Dữ liệu ra** |
| 5  2 1 4 5 7 | 14 |

**Câu 5 ( 1 điểm)** Viết chương trình nhập vào mảng A gồm n phần tử kiểu số nguyên (100>=n>0). Thực hiện tìm số dương nhỏ nhất trong mảng.

*Ví dụ: sau khi xóa các phần tử âm*

|  |  |
| --- | --- |
| **Dữ liệu vào** | **Dữ liệu ra** |
| 5  -1 3 2 -4 9 | 2 |

**Câu 6 (2 điểm)** Viết chương trình nhập vào ma trận vuông A gồm n dòng, n cột kiểu số nguyên (với 100>=n>0). Tính tổng các phần tử trên đường chéo chính của ma trận A.

*Ví dụ: tổng các phần tử đường chéo chính là 1+5+9 =15*

|  |  |
| --- | --- |
| **Dữ liệu vào** | **Dữ liệu ra** |
| 3  1 2 3  4 5 6  7 8 9 | 15 |